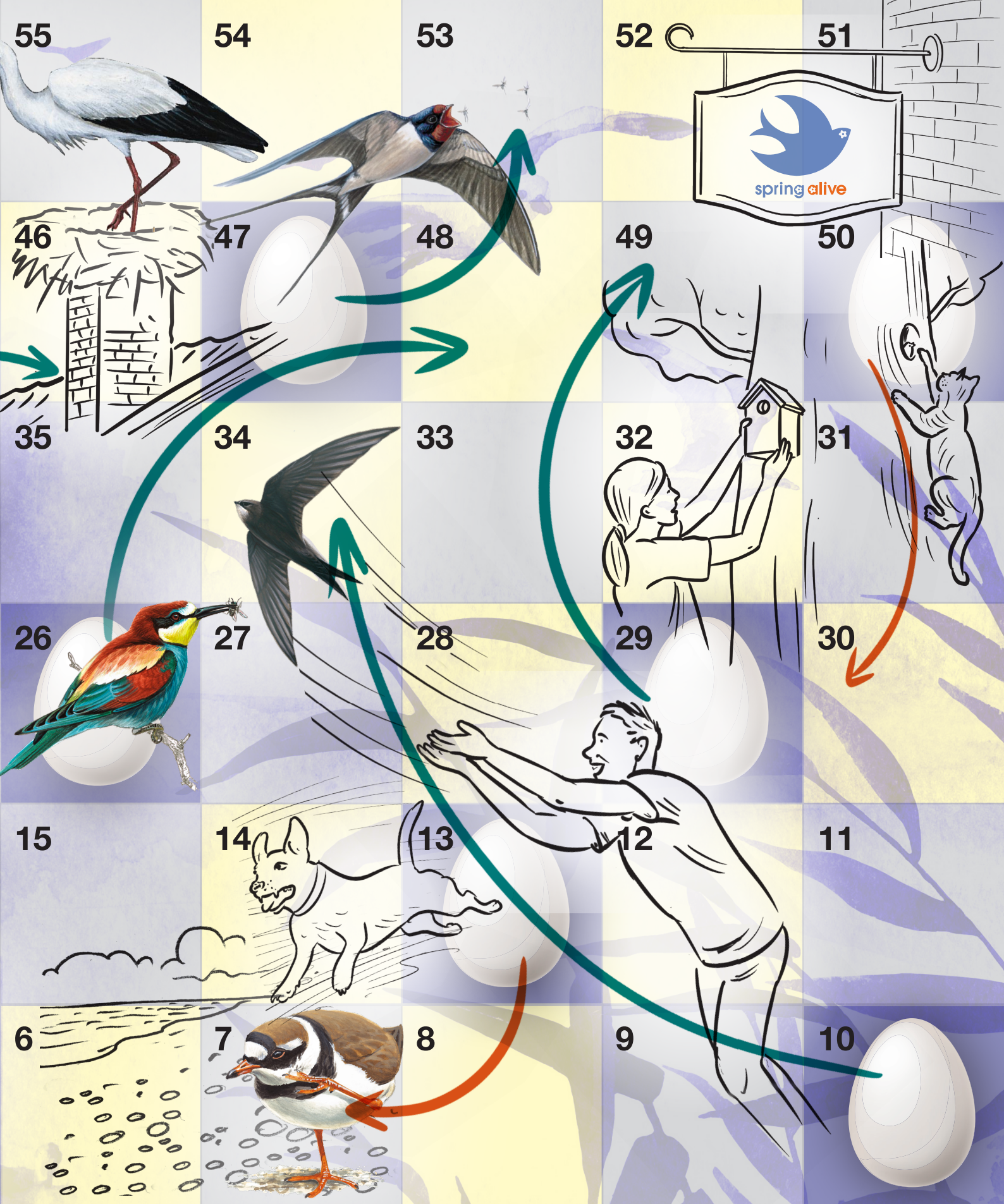




SPĒLES NOTEIKUMI

1. Spēli sāk no pirmā – starta – lauciņa, uzmetot 1 vai 6.
2. Spēlētāji pēc kārtas met kauliņu. Katrā gājienā pārvieto savu figūru uz priekšu par tik lauciņiem, cik rāda metamais kauliņš.
3. Uzmetot 6, var mest vēlreiz.
4. Ja figūra apstājas uz lauciņa ar putna olu, tā jāpārvieto pa norādīto bultu uz bultas galalauciņu.
5. Uzvar tas, kurš pirmais sasniedz pēdējo – finiša – lauciņu.

Plašāk: www.springalive.net

Galda spēli "Putna dzīve" starptautiskās gājputnu atgriešanās reģistrācijas programmā "Dzīvais pavasaris" ir sagatavojuši Latvijas Ornitoloģijas biedrība ar "HeidelbergCement" atbalstu.



Saturs: Kitija Balcare
 Latvijas Ornitoloģijas biedrība, www.lob.lv
 Krāsainie zīmējumi: Maiks Lengmens
 (Mike Langman)
rspb-images.com

HEIDELBERGCEMENT

Melnbaltie zīmējumi: Gatis Buravcovs
 Dizains: www.due.lv
 2021